

Vrijeme izvoza: 25.04.2024. 05:39:20

Repozitorij: repozitorij.fesb.unist.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 74

Broj izvezenih zapisa: 74

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Online učenje temeljeno na karticama za ponavljanje		Dunatov, Suzana Marija	
Brick Breaker		Repušić, Katarina	
Minolovac u Pythonu		Budiša, Petra	
Oblikovanje i implementacija mobilne aplikacije za prepoznavanje novčanica		Domazet, Karlo	
Rješavanje problema jednodimenzionalnog pasijansa		Krstičević, Lucija	
Ekstrakcija teksta iz stripa Alan Ford		Čagalj, Filipa	
Stilovi učenja u poučavanju programiranja korištenjem robota STEMI hexapod		Bajić, Ana	
Razvoj softvera vođen testiranjem za ugradbene računalne sustave		Pamuković, Marija Magdalena	
Kansei inženjering u razvoju web aplikacije		Ćurković, Nina	
Ad-hoc nastava na daljinu za vrijeme Covid-19 pandemije		Bezmalinović, Adea	
Označavanje vrsta riječi pomoću neuronskih mreža		Juričić, Josipa	
Programska podrška za unos, pohranu i prepoznavanje rukom pisanih znakova		Nemet, Martina	
Rješavanje problema krastača i žaba		Vrkić, Ante	
Analiza strukture grafova primjenom programskog modula NetworkX		Matković, Darin	
Igra Memory u Pythonu		Antunović, Renato	
Izrada računalne igre pomoću Arcade Python okvira za izradu 2D igara		Budić, Andrea	
Razvoj programske podrške za igru CONQUERIO		Mrakužić, Antonio	
Rješavanje problema skakača		Herceg, Ivana	
Igra Domino u Pythonu		Šimić, Anamarija	

Igra Pacman u Pythonu		Petković, Daria	
Razvoj 2D igre u Pythonu		Perišin, Martina	
Ekstrakcija i korištenje znanja prikazanog semantičkim hipergrafom iz teksta na hrvatskom jeziku		Vasić, Daniel	
Vizualizacija razlika izvornog koda u Pythonu		Šarić, Dubravka	
Baza podataka za evidenciju studenata (aktivnih i diplomiranih) koji su zaposleni preko student servisa ili HZZZ		Nikolov, Kristina	
Korištenje Pyramid Python okvira za izradu web aplikacije		Lovrinčević, Mara	
Osnove računalne grafike u Pythonu		Uljević, Ivo	
Digitalna pristupačnost za slabovidne i osobe s disleksijom		Cvitković Đone, Katarina	
Korištenje geolokacije u web aplikacijama		Čagalj, Iva Tereza	
Analiza podataka vezanih za bolest COVID-19 koristeći Python biblioteke		Gabelić, Ira	
Digitalni alati za vrednovanje znanja iz početnog programiranja u Pythonu		Sudar, Krešimir	
Oblikovanje i implementacija Web trgovine "Glumci u Zagvozdu"		Čagalj, Filipa	
Web2py u razvoju web aplikacija		Pešo, Antonia	
Model dodatka sustava e-učenja za učenje i poučavanje SQL		Librenjak, Zvonimir	
Testiranje programske podrške u Pythonu		Tunjić, Marina	
Ocjenjivač Python izvornog koda		Škoda, Tomislav	
Rješavanje problema skupljanja novčića		Cukrov, Marina	
Vrednovanje znanja temeljeno na mapama koncepata		Banjan, Ivona	
Rješavanje problema McNuggetovih brojeva		Pamuković, Marija Magdalena	
Poučavanje početnog programiranja oblikovanjem računalnih igara		Mladenović, Monika	
Nadzorna ploča analitike učenja		Čelar, Angela	
Oblikovanje dodataka u sustavima e-učenja		Knez, Anita	
Analitika učenja u računalom potpomognutom testiranju znanja		Prolić, Marija	
Klasifikator riječi za hrvatski morfološki leksikon		Škugor, Franka	

Analitika učenja u sustavima e-učenja		Bajić, Natko	
Rješavanje Rubikove kocke u Pythonu		Kaleb, Luka	
Rješavanje problema blokiranih putanja		Bezmalinović, Adea	
Rješavanje problema novčića na zvijezdi		Bekavac, Tonka	
Rješavanje problema poljske zastave		Ivanišević, Nina	
Slagalica u Pythonu		Tucak, Sanja	
Sudoku u Pythonu		Parčina, Ivana	
Bayesova statistika u Pythonu		Radovniković, Vito	
Obrazovanje u oblaku		Fonić, Mia	
Izrada interaktivnih testova u Angular okruženju		Sudar, Krešimir	
Rješavanje problema najdužeg puta		Dujić, Josip	
Rješavanje problema otrovanog vina		Madunić, Mila	
Rješavanje problema prelaska mosta noću		Lišnić, Boško	
Rješavanje problema sortiranja palačinki		Šarić, Zrinka	
Git u razvoju aplikacije		Škugor, Ante	
Bloomova taksonomija znanja u sustavima e-učenja		Bilić, Marina	
Obrnuta učionica		Roguljić, Luka	
Opće inteligentno okruženje za poučavanje - GIFT tutor		Duraković, Mensur	
Cjeloživotno obrazovanje u području temeljnih znanja iz računarstva i informatike		Stjepanović, Dragica	
Automatsko upravljanje memorijom u Pythonu		Barbarić, Ivan	
Izrada portala o programskom jeziku Python u sustavu za uređivanje web sadržaja		Banjan, Ivona	
Model sustava za upravljanje razredom		Paskvali, Kristijana	
Rješavanje 15-slagalice		Franić, Ana	
Rješavanje bugarskog solitera		Brečić, Bože	
Rješavanje magičnog kvadrata		Mošić, Meri	

Rješavanje problema uključivanja žarulje		Kezić, Željana	
Rješavanje problema lisice i zeca		Šegvić, Lorena	
Rješavanje problema Hamiltonovog ciklusa		Duvnjak, Ivo	
Pristup ostvarivanju prilagodljivosti prema znanju u sustavima za upravljanje učenjem		Kuvačić, Ivan	
Model inteligentnog tutorskog sustava zasnovan na obradi kontroliranog jezika nad ontologijom		Žitko, Branko	
Model vrednovanja znanja u inteligentnim sustavima e-učenja		Žitko, Branko	