

Vrijeme izvoza: 03.05.2024. 11:12:24

Repozitorij: repozitorij.fesb.unist.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 129

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Proceduralno generiranje i prikaz krzna u stvarnom vremenu		Cafuk, Borna	
Sustav za praćenje i vizualizaciju karakteristika električnih bicikala		Bačani, Bernard	
Analiza mehanizama upravljanja zagušenjem u Internetu zasnovana na simulaciji		Markić, Josipa	
Razvoj aplikacije za vizualizaciju podataka iz grafovskih baza podataka		Mesić, Dario	
Umrežena digitalna igra zasnovana na strateškoj igri na ploči za dva igrača		Šprem, Šimun	
Umrežena igra obrane tornja		Zmiša, Filip	
Višekorisička računalna igra uloga		Hrestak, Tvrtko	
Oblikovanje programske podrške digitalnih igara zasnovanih na interaktivnom pripovijedanju		Paleka, Kristina	
Dan doktorata 2023. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Aplikacija za prikaz podataka o telekomunikacijskoj opremi u proširenoj stvarnosti		Seletković, Nikola	
Izrada videoigre na temu sobe za bijeg		Lukas, Filip	
Primjena proširene stvarnosti za navigaciju u podatkovnom centru		Švaga, Emil	
Proceduralno generiranje terena i objekata u virtualnom okruženju		Grozaj, Marko	
Detekcija žanra igre temeljena na strojnom učenju		Mustapić, Tina	
Kvaliteta usluge objedinjene usluge telefona, Interneta i televizije		Bačić, Krešimir	
Prototipna aplikacija za praćenje pokreta očiju te vrednovanje korisnikove uspješnosti u izvođenju zadataka u virtualnoj stvarnosti		Škrabo, Ivan	
Razvoj i primjena biblioteke za umrežavanje višekorisičkih videoigara		Nemec, Filip	

Primjena algoritama traženja puta u ponašanju računalno-generiranih likova u videoigri		Arih, Dominik	
Primjer primjene podržanog učenja korištenjem inačice igre izbjegavanja lopti		Erceg, Matej	
Web-aplikacija za potporu organizaciji izložbe postera doktorskih studenata		Halić, Jakov	
Utjecaj mrežne infrastrukture 5G na dionike tržišta elektroničkih komunikacija		Uchytíl, Nataša	
Dan doktorata 2022. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Kodiranje i reprodukcija volumetrijskog videa		Šeketa, Dajana	
Modeli za predviđanje ponašanja korisnika digitalne igre primjenom tehnika dubokog učenja		Pečarić, Josip	
Izrada edukacijske društvene video igre		Šunjo, Nikola	
Podrška za izradu višekorisničkih igara u sustavu za izradu igara Godot		Kučiš, Zvonimir	
Snimanje volumetrijskog videa		Kobeščak, Doroteja	
Upravljanje robotom temeljeno na video informaciji na studijskom slučaju igranja šaha		Kudek, Domagoj	
Usporedba biblioteka za razvoj višekorisničkih igara u sustavu Unity		Pirc, Danijel	
Analiza korisničkog ponašanja prilikom korištenja usluge YouTube na mobilnim uređajima		Lisica, Magdalena	
Programska izvedba algoritma pakiranja objekata u kutiju za primjenu u animaciji robota u virtualnom okruženju		Motočić, Nikolina	
Razvoj višekorisničke igre za platformu iOS primjenom tehnologije proširene stvarnosti		Balja, Lucija	
Uključivanje korisničkih interakcija u proces treniranja modela strojnog učenja za procjenu kvalitete usluge YouTube		Knežević, Tina	
Utjecaj mrežnih performansi na subjektivne i objektivne mjere kvalitete mobilnih višekorisničkih video poziva ostvarenih putem tehnologije WebRTC		Dujmović, Daniel	
Interaktivna vizualizacija podataka sa socijalnih mreža za potporu odlučivanju u izvanrednim situacijama		Kudoić, Nikola	
Interaktivna vizualna analiza sportskih statističkih podataka		Jelović, Marko	
Modeli za predviđanje ponašanja korisnika digitalne igre i trajanja aktivnosti igrača		Jerković, Sanja	
Dan doktorata 2021. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			

Algoritmi za ispitivanje rješivosti digitalne igre za proizvoljno zadanu početnu situaciju		Kolar, Adam	
Pokazna aplikacija za oblikovanje i uvođenje animiranih virtualnih likova u digitalnu igru		Dinarina Mladić, Tin	
Pokazna aplikacija za primjenu skripti za sjenčanje u pokretačkom sustavu za igre Unity		Miletić, Antonio	
Prototipna web-aplikacija za potporu procesa odobravanja sveučilišne nastavne literature		Ferber, Stjepan	
Unaprijeđena prirodna korisnička interakcija u paradigmi pametne okoline temeljena na metodama dubokog učenja		Kraljević, Luka	
Dan doktorata 2020. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Izrada laboratorijskog prototipa za snimanje volumetrijskog videa		Štruklec, Alen	
Mjerenje i evaluacija performansi mreže i mrežnih usluga u školama uključenima u projekt e-Škole		Pavlinić, Kaja	
Prilagodljivo upravljanje virtualnim robotom korištenjem sustava Unity na primjeru premazivanja zidova		Mesar, Antun	
Analiza mrežnog prometa pri interakciji dvaju korisnika u višekorisničkoj 3D videoigri		Šimunović, Dorotea	
Analiza mrežnog prometa pri interakciji korisnika s računalno generiranim likovima u 3D videoigri		Maček, Dominik	
Detekcija korisničkih interakcija u svrhu stvarno-vremenske procjene iskustvene kvalitete usluge YouTube temeljena na strojnom učenju		Matić, Filip	
Mapiranje prostora i ljudi u virtualnu stvarnost		Razumović, Karlo	
Stvarno-vremenska procjena iskustvene kvalitete usluge YouTube temeljena na strojnom učenju i neovisna o postojanju korisničkih interakcija		Planinić, Blaž	
Primjena fizikalne simulacije u animaciji kretanja virtualnog lika u 3D videoigri		Šprem, Šimun	
Primjena inverzne kinematike u animaciji virtualnog robota pri izvođenju zadataka		Vugdelija, Nikola	
Ocjena iskustvene kvalitete interaktivne 3D računalne igre zasnovane na simulaciji letenja		Škrabo, Ivan	
Proširenje 3D interaktivne računalne igre potporom za dubinsku kameru s detekcijom pokreta		Motočić, Nikolina	

Oblikovanje i programska izvedba jednostavne aplikacije za strujanje zvuka putem Interneta		Glavaš, David	
Primjena igrifikacije u razvoju web-aplikacije za predaju školskih zadaća		Acinger, Nika	
Procjena performansi usluge YouTube u stvarnom vremenu na osnovu analize kriptiranog prometa uporabom tehnika strojnog učenja		Jonjić, Ivana	
Sustav za rezervaciju i pristup usluzi igara zasnovanih na računalnom oblaku		Šipušić, Tomislav	
Dan doktorata 2019. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Procjena stanja popunjenosti međuspremnik usluge YouTube na temelju analize kriptiranog mrežnog prometa		Slovjak, Karlo	
How to measure and model QoE for networked games? A case study of World of Warcraft		Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea; Čereković, Aleksandra; Matijašević, Maja	
Uloga učinkovitog upravljanja troškovima na tržištu usluga u zračnoj plovidbi		Bilać, Dragan	
Dan doktorata 2018. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Analiza mehanizama za smanjenje vremena učitavanja sadržaja weba		Novak, Dan	
Analiza i optimizacija mrežnog prometa usluge proširene stvarnosti		Mandurov, Matija	
Ispitivanje performanci za višemedijske aplikacije u programski upravljanoj mreži		Drmić, Ivan	
Upravljanje komunikacijom strojeva u pokretnoj mreži uz dinamičku promjenu cijene komunikacije		Salem, Amir	
Dan doktorata 2017. : doktorski studij Elektrotehnika i računarstvo			
Analiza utjecaja optimizacije mrežnog prometa temeljene na tuneliranju, kompresiji i multipleksiranju na iskustvenu kvalitetu interaktivnih igara		Vuga, Matko	
Prilagodba upravljačkog sučelja sustava IMUNES za izvođenje na operacijskom sustavu Linux		Cetušić, Goran	
Mjerenja prometa i performansi usluge YouTube na temelju podataka prikupljenih iz mreže i s korisničkog uređaja		Pevec, Dario	
Procjena performansi usluge YouTube na osnovu analize kriptiranog prometa uporabom tehnike strojnog učenja		Oršolić, Irena	
Sučelje za upravljanje sustavom IMUNES iz naredbenog retka		Hučić, Martin	

Upravljanje komunikacijom strojeva u pokretnoj mreži temeljeno na kontekstu za terećenje		Pelc, Fran	
Dan doktorata 2016. : doktorski studij Fakulteta elektrotehnike i računarstva			
Analiza karakteristika prometa igara u oblaku i evaluacija iskustvene kvalitete u bežičnoj lokalnoj mreži		Ilić, Vanja	
Model poziva u pokretnoj mreži zasnovan na automatu stanja		Salem, Amir	
Vizualizacija automata stanja komunikacijskog protokola TCP		Drmić, Ivan	
Algoritam raspodjele resursa za prilagodljivo strujanje putem protokola HTTP zasnovan na znanju o iskustvenoj kvaliteti		Rambousek, Iva	
Algoritam za ocjenu vještine igrača temeljen na aplikacijskom kontekstu		Konfic, Jelena	
Implementacija dinamičkog klijentskog sučelja za umrežene igre u oblaku na operacijskom sustavu Android		Dragozet, Zvonimir	
Klijentsko programsko sučelje aplikacije za terećenje telekomunikacijskih usluga		Širanović, Iva	
Usmjeravanje u programski upravljanoj mreži zasnovano na parametrima kvalitete višemedijske usluge		Šantl, Matija	
Web-aplikacija za pretraživanje i odabir digitalnih edukacijskih igara s primjenom u školama		Milat, Petra	
Web-aplikacija za raspoređivanje i autorizaciju virtualiziranih usluga u računalnom oblaku		Spajić, Marijana	
Algoritmi kontrole prihvata i raspodjele resursa za višemedijske usluge zasnovani na znanju o usluzi i korisniku		Ivešić, Krunoslav	
Uspostava višemedijske sjednice kroz emuliranu programski upravljanoj komunikacijsku mrežu		Romić, Daniel	
E-agencija u interdisciplinarnim okvirima regulacije tržišta		Šeremet, Silvije	
Empirical QoE Study of In-Home Streaming of Online Games		Slivar, Ivan; Sužnjević, Mirko; Skorin-Kapov, Lea; Matijašević, Maja	
Analiza tržišta i utvrđivanje značajne tržišne snage u elektroničkim komunikacijama		Cibulić, Iva	
Online Charging for Services in Communication Network Based on User-related Context		Grgić, Tomislav	

Mjere za poboljšanu transparentnost za očuvanje mrežne neutralnosti i otvorenosti interneta		Jukić, Zdravko	
Regulatorni aspekti usluge internetske televizije		Kasipović, Igor	
Modelling of network traffic for multiplayer role playing games based on user behaviour		Sužnjević, Mirko	
Clustering Maintenance Algorithms in Ad-Hoc Networks		Hadžić, Haris	
Analiza iskustvene kvalitete video sadržaja za usluge u pokretnoj mreži treće generacije		Vučić, Dunja	
Scenariji razvoja agregacijskog dijela višeuslužne telekomunikacijske mreže		Magdić, Krešimir	
Kriteriji izbora arhitekture konvergentnog sustava terećenja i naplate u pokretnoj telekomunikacijskoj mreži		Palata, Domagoj	
Noise cancellation in automatic lip sync by speech signal analysis		Košutić, Tomislav	
Evaluacija pristupa uvođenja konvergentnih sustava terećenja i naplate za operatore pokretnih telekomunikacijskih mreža		Kontak, Mirna	
Cache server for distributed applications adapted to multicore systems		Voras, Ivan	
Automatizacija procesa konstruiranja domenske ontologije iz polustrukturiranih dokumenata		Jurić, Damir	
Usluga prosljeđivanja poziva s izvorištem u pokretnoj mreži izvedena protokolom SIP		Burić, Damir	
Multimedia Session Reconfiguration for Application-level QoS Maintenance and Adaptation		Dobrijević, Ognjen	
A hybrid approach to real-time speech driven facial gesturing of virtual characters		Zorić, Goranka	
Realization of multimodal behaviour of embodied conversational agents in real-time		Čereković, Aleksandra	
Besprekidno prebacivanje komunikacije između bežične lokalne mreže i pokretne mreže		Sikirica, Mladen	
Mrežno-zasnovano upravljanje pokretljivošću u IP mreži za korisničke uređaje bez ugrađenih funkcija pokretljivosti		Damić, Damjan	
Sustavi naplate za uslugu telefonije u paketski komutiranim mrežama		Weber, Mario	
Enabler for Location-aware Services in IMS		Mošmondor, Miran	
Server for multiplayer games in mobile network		Graf, Alan	
A Framework for Service-level End-to-end Quality of Service Negotiation and Adaptation		Skorin-Kapov, Lea	

Signalizacijsko aplikacijsko programsko sučelje za mrežno-svjesne višemedijske usluge		Dobrijević, Ognjen	
Emulator upravljanja sjednicom za usluge umrežene virtualne stvarnosti u UMTS-u		Vilendečić, Danko	
Semantic agents for location-aware service provisioning in mobile network		Devlić, Alisa	
Upravljanje parametrima višemedijske sjednice u UMTS mreži		Komerički, Hrvoje	
Automatic lip synchronization by speech signal analysis		Zorić, Goranka	
Okružje za razvoj telekomunikacijske podrške zasnovano na jeziku XML		Topolnik, Marko	
Postupci ocjene i poboljšanja uporabivosti WWW sjedišta		Džeko, Perica	
Pronalaženje usluga s pokretnog terminala pomoću mreže ravnopravnih poslužitelja		Ramljak, Darije	
Upravljanje sjednicom za govorne pozive u mreži treće generacije		Vizek, Una	
Upravljanje usmjeravanjem za govorne pozive u mreži treće generacije		Bašić, Lidija	
Metrika za ocjenu uporabljivosti Web sjedišta		Gledec, Gordan	
Dynamic Adaptation of QoS Parameters for Networked Virtual Reality Services		Skorin-Kapov, Lea	
Modeliranje ustroja WWW sjedišta		Šimić, Hrvoje	
Usklađivanje kvalitete usluge kod primjena virtualne stvarnosti s pristupnim mogućnostima		Mikić, Dario	
Održavanje uslužnih čvorova na internetu uporabom pokretnih programskih agenata		Pukšec, Juraj	